



V MOSTRA VIRTUAL DE INCLUSÃO DIGITAL

Produzindo aplicativos para celulares

Nome completo da escola: EMEF Vereador Antônio Giúdice

Dados de identificação do educador: Artur Duarte Peixoto

Turma, faixa etária e nome dos alunos envolvidos:

C11 – Filosofia (12-13 anos)

Alana Queiroz Jasper

Ana Giulia Santos dos Santos

Anthony Ryan Netto Ferreira

Arthur Araújo Camejo

Beatriz Amorim Silva

Bernardo Batista Cesa

Cássia Alexsandra Garcia Rocha

Christian Barroso Macedo

Dryelle Ryane Leites Moreira

Eduarda Dalpian Dutra

Fabrcio Dutra Dourado

Felipe Carvalho Rumpel

Giordana Rees De Carli

Igor Eloy De França Batista

João Pedro Vieira De Oliveira

João Vitor Da Silva

Júlia De Mello Pescador

Keiti Nadine Dos Santos Ferreira

Laura De Mello Pescador

Leonardo Marques Almeida

Luiz Douglas Dos Santos Botelho

Luiza Camargo Rocha

Mariana Danzmann Silveira

Natacha Fernandes Da Silva

Petrik William Pinto Da Silva

Stéfany Da Silva Estulano

Victor Arman Germano

Victor Barcelos Rocha

Yasmin Vitoria Peters Siqueira

Yuri Cunha Amorim

Projeto de Mídias na educação (10 e 13 anos)

Andryus Silva da Silva

Esther Boik

Everton dos Santos Pedroso

Giovani Franco de Quadros

Jackson Soares Torales

João Gabriel Kubiak da Costa

João Vitor Andreoli

Leandra Ribeiro Fernandes

Luiza de Amorim Farias

Marcos Eliseu Kubiak da Silva

Maria Eduarda dos Santos Pedroso

Milena Franco de Quadros

Murilo Oliveira dos Santos

Rafaela Rodrigues da Silva

Raissa Kissler Nunes

Tainá dos Santos Silva

Thauany Peres Fortes Oliveira

Wagner Oliveira dos Santos

Yuri Viktor Lopes Trindade

Proposta pedagógica orientadora da produção

- **Período de desenvolvimento da atividade:**
 - De março a abril (projeto Mídias na educação);
 - De julho a agosto (Filosofia / C11).
- **Objetivos:**
 - Incluir digitalmente os estudantes;
 - Inserir no cotidiano escolar a utilização das tecnologias de informação e comunicação;
 - Utilizar o celular como uma ferramenta de ensino.
- **Habilidades desenvolvidas com a atividade proposta:**
 - Resolução de problemas;
 - Procedimentos de pesquisa.
- **Conteúdo:**
 - Mitologia grega (Filosofia / C11)
 - Livre escola dos estudantes (projeto Mídias na educação).
- **Desenvolvimento da atividade**
 - A produção de aplicativos para celulares foi realizada nas aulas de Filosofia da turma C11, quando o assunto abordado era Mitologia grega, tema que serviu para o desenvolvimento do trabalho e, também, nas aulas do projeto Mídias na educação, cuja temática neste caso era de livre escolha. Para o desenvolvimento da atividade foram realizados os seguintes procedimentos. Em primeiro lugar, os estudantes criaram uma conta pessoal de correio eletrônico em um sítio da internet cujo serviço é oferecido de maneira gratuita. Isso foi necessário, pois o sítio no qual é disponibilizado serviço de produção de aplicativos para celulares exige para o cadastro do usuário, o Fábrika de aplicativos, alocado no endereço <http://fabricadeaplicativos.com.br>. Depois do cadastro preenchido, é feito o reconhecimento da plataforma e seus principais recursos. Com a realização desses primeiros procedimentos, inicia-se a produção do aplicativos propriamente dito. Há uma diferença entre o trabalho desenvolvido nas aulas regulares de Filosofia e do projeto de mídias na educação, enquanto os primeiros receberam um tema obrigatório (mitologia grega), os outros tiveram que escolher uma temática qualquer. Na sequência, a inclusão dos recursos desejados no aplicativos, como músicas, álbum de imagens, vídeos, mapas, links para página de facebook, twitter e canais do youtube, entre outros.
- **Recursos de apoio**
 - Roteiro para utilização da plataforma;

- Sítios de busca;
- Quadro-branco.

- **Estratégias de acompanhamento**
 - Observação do andamento do trabalho dos estudantes. Diante de dúvidas ou dificuldades de qualquer ordem, auxiliava-os individualmente procurando que superassem tais obstáculos.

- **Links para alguns dos aplicativos desenvolvidos**
 - <http://app.vc/eduardafofa>
 - http://app.vc/luan_santana_para_a_vida
 - http://app.vc/paraiso_123
 - <http://app.vc/simplesthauany>
 - http://app.vc/on_bongo2
 - <http://app.vc/musicdoandryus>
 - http://app.vc/michael_jackson-s2
 - http://app.vc/hades_o_deus_do_mundo_mundo_inferior
 - <http://app.vc/deusaartemis>

- **Considerações sobre a proposta**
 - Os resultados foram extremamente satisfatórios e se adequaram com as expectativas prévias ao desenvolvimento da proposta. Os estudantes se mostraram engajados e motivados a produzirem o aplicativo.